

# TALLER DE ESCRITURA CREATIVA

## CURSO GRATUITO



# NO HAY CREACIÓN SI NO HAY RECREO



Miércoles



17:30 a 19:00 h

Comienzo 10 de enero

Fin: 30 de mayo

Método pedagógico diseñado por Alberto Escabias Ampuero

escabias.alberto@gmail.com | 662190187

Para jóvenes de 12 a 18 años

**Juvenal**  
h

# CONTENIDOS



¡SILENCIO, SE JUEGA!  
(EJERCITAR LA IMAGINACIÓN).  
RECOGEREMOS MIGAS DE PAN, ES DECIR,  
RECOLECTAREMOS DISTINTAS PAUTAS LITERARIAS  
Y, DESDE AHÍ, CONSTRUIREMOS LA HISTORIA QUE IMAGINAMOS.

LECTURA Y DEBATE  
(APRENDER A ESCUCHAR).  
LEEREMOS VOLUNTARIAMENTE  
Y COMENTAREMOS LOS TEXTOS CREADOS  
EN CADA SESIÓN.

LA FINALIDAD DEL TALLER  
(DESCUBRIR NUESTRO MUNDO INTERIOR  
Y CONVERTIRLO EN ARTE).  
DESCUBRIREMOS LA INFINITA EXTENSIÓN  
DE LA NARRATIVA, EL TEATRO Y LA POESÍA  
A TRAVÉS DE JUEGOS DISEÑADOS  
PARA DIVERTIR Y FOMENTAR LA ACTIVIDAD CREATIVA.



## OBJETIVOS



### APRENDER JUGANDO A:

EJERCITAR LA IMAGINACIÓN.  
ENCONTRAR ESTILO Y VOZ.  
ENRIQUECER TÉCNICA LITERARIA.  
CONSTRUIR PERSONAJES.  
AGUDIZAR EL SENTIDO CRÍTICO.  
INTERPRETACIÓN DE TEXTOS.  
MEJORAR LA ORTOGRAFÍA.

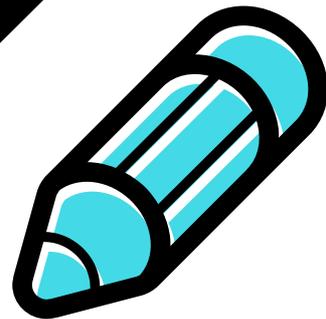
EL ARTE  
NO ES UNA IMPOSICIÓN,  
SINO UN IMPULSO,  
POR LO TANTO,  
DURANTE EL TALLER  
NO EXISTIRÁN DEBERES NI TAREAS. EN  
SU LUGAR  
SE IMPONDRÁ  
LA INSPIRACIÓN  
Y EL DESAHOGO.

EL OBJETIVO  
DEL TALLER (YA LOGRADO  
EN INSTITUTOS Y ASOCIACIONES  
EMPLEANDO ESTE MÉTODO)  
ES CREAR VÍNCULOS EMOCIONALES  
A TRAVÉS DE LA ESCRITURA,  
CONVIERTIENDO  
CUALQUIER SITUACIÓN  
EN ESTÍMULO Y, A SU VEZ,  
ESE ESTÍMULO  
EN GERMEN LIBERADOR.

# EJEMPLOS DE JUEGOS LITERARIOS DISEÑADOS POR ALBERTO ESCABIAS AMPUERO

ESCOGE UN PERSONAJE LITETARIO  
(O DE CINE)  
Y ENTABLA UNA CONVERSACIÓN CON ÉL O ELLA. TRANSCRÍBELA.

EN ESTE JUEGO CONSTRUIREMOS UN DIÁLOGO.  
PARECE SENCILLO PORQUE PARTIMOS DE UN PERSONAJE  
QUE YA HA SIDO CREADO, QUE TIENE ROSTRO  
Y PERSONALIDAD DEFINIDAS, PERO NO LO ES PORQUE  
NOS LIMITA. DEBEMOS PROFUNDIZAR EN LA INTRAHISTORIA  
DEL PERSONAJE Y, SOBRE TODO, EN LA NUESTRA  
PARA PODER CONSEGUIR UN RESULTADO COHERENTE.  
ESTE JUEGO NOS AYUDARÁ, MÁS ADELANTE, A CONCEBIR  
NUESTROS PROPIOS PERSONAJES.



DESCRIBE UN LUGAR, OBJETO,  
PERSONA O ANIMAL (CONOCIDO)  
SIN DELATAR SU NOMBRE.  
TENDREMOS QUE AVERIGUAR  
DE QUÉ O QUIÉN SE TRATA.

ESTE JUEGO SIRVE PARA  
PERFECCIONAR LA HABILIDAD  
DESCRIPTIVA DEL AUTOR.  
CUANTO MÁS COMPLEJO  
SEA EL EJEMPLO, MAYOR  
DESTREZA TENDRÁ QUE OFRECER  
EL AUTOR PARA DETALLARLO.





## MATERIALES:

CADA ALUMNO SE HARÁ CARGO DE LLEVAR CUADERNO Y BOLÍGRAFO.



## DURACIÓN:

DESDE ENERO HASTA MAYO (UNA HORA Y MEDIA POR SESIÓN).



EL CURSO ESTÁ CUIDADOSAMENTE DISEÑADO PARA JÓVENES DE 12 A 18 AÑOS.



CURSO GRATUITO.



## HORARIO:

MIÉRCOLES DE 17.30 A 19.00 HORAS.

